



Gaming Associates

01) Označení dokumentu: Základní odborné posouzení součásti

02) Prohlášení :

- Toto odborné posouzení není právním posouzením a nezprošťuje provozovatele hazardní hry ani jinou osobu odpovědnosti za přestupek ani trestný čin.
- Toto odborné posouzení nelze bez souhlasu pověřené osoby šířit jinak než jako celek."
- Kladné ani záporné posouzení shody s jednotlivými parametry, které jsou stanoveny zákonem o hazardních hrách, obsažené v tomto odborném posouzení nezakládá oprávnění k provozování hazardní hry, zařízení, jehož prostřednictvím má být hazardní hra provozována, ani jeho samostatně stojících částí."
- Toto odborné posouzení není samostatným podkladem pro správní řízení o vydání nebo změně základního povolení k provozování hazardních her.
- Toto odborné posouzení není odborným posouzením zařízení, a tedy jeho předmětem není celkové posouzení zařízení, jehož prostřednictvím má být hazardní hra provozována, včetně všech na něm provozovaných hazardních her a všech jeho případných samostatně stojících částí.

03) Identifikátor: GAE-2026-BFL032606-S

04) Vlastní identifikátor: BFL260326-06-GC-R1

05) Datum vydání: 26. března 2026

06) Datum konce platnosti: 26. března 2031

07) Identifikační údaje pověřené osoby, která odborné posouzení vydala:

Gaming Associates Europe AB
Box 715
101 333 Stockholm, Sweden
Company No. 559204-3631
www.gamingassociates.se

08) Identifikační údaje objednatele posouzení:

Beefee Limited (Beefee)
27 Old Gloucester Street London,
WC1N 3AX
United Kingdom
<https://bfgames.com/>

09) Základní identifikace předmětu posouzení:

- a) **Název součásti:** Stunning Crown 100
- b) **Základní charakteristika předmětu posouzení:**

Název hra	Druh hazardní hra	Způsob provozování
Stunning Crown 100	Technická hra / válcová hra	Internet

10) Počet stran: 11

11) Fyzická osoba, která provedla posouzení:

Posouzení provedl: Nadeem Mustafa
Titul: Project Manager
Podpis:

datum: 24/03/2026

12) Fyzická osoba, která schválila odborné posouzení:

Schválil: Qasim Raza
Titul: CTO
Podpis:

datum: 26/03/2026

13) Období provádění posouzení: 22/10/2025 – 18/02/2026

14) Shrnutí výsledku posouzení: VHODNÝ

Komponenta (Stunning Crown 100) technická hra posouzena a splňuje požadavky stanovené Ministerstvem financí, zákonem České republiky a prováděcími právními předpisy. Testování technické hry Stunning Crown 100, které provádí **ga**, je výherní automat s 5 válci, 4 řadami a 100 pevně danými výplatními liniemi. Cílem hry je získat na výplatní linii co nejvíce stejných symbolů. Výherní kombinace začínají na prvním válci vlevo a vedou podél aktivní výplatní linie až k poslednímu válci vpravo. Na jedné linii se vyplácí jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry na různých výplatních liniích se sčítají. **ga** si vytvořila názor, že technická hra Stunning Crown 100 odpovídá platným technickým normám Ministerstva financí ČR.

15) Seznam změn a oprav odborného posouzení:

identifikátor aktualizovaného odborného posouzení nebo opravného výstupního dokumentu	datum jeho vydání a	stručný popis změny nebo opravy

16) Podrobná technická charakteristika předmětu posouzení a popis průběhu posouzení:

a)

Název předmětu posouzení: Stunning Crown 100 (Technická hra / válcová hra)

b)

- Název výrobce: Beefee Limited
- Adresa výrobce: 27 Old Gloucester Street London, WC1N 3AX United Kingdom
- Verze softwaru / typ hardwaru: 1.1.0

c)

- Teoretický návrat k hráči: 96,02%
- Minimální sázka: 2,00 CZK
- Maximální výhra: 500 000 CZK
- Maximální sázka: 300 CZK
- Číselné řádky / Počet cest: 100 řádky
- Bonus: Ne
- Zatočení zdarma: Ne
- Funkce hazardu: Ne
- Automatické přehrávání: Ano
- Progresivní jackpot: Ne
- Kanály (herní klienti): HTML5: Podporuje stolní a mobilní prohlížeče

Hry podléhající této certifikaci jsou dostupné bez stahování nebo instalace jakéhokoli softwaru do zařízení. Jakmile hra běží, klient poskytuje grafické rozhraní pro zobrazení průběhu hry a můžete si vybrat akce, které je třeba provést. Po otevření hry není hráč povinen hrát, hra se spustí pouze stisknutím tlačítka "zatočit" dostupného v GUI. Výsledek se zobrazí na obrazovce, stejně jako všechny informace týkající se pravidel a zůstatku. Veškerá herní logika je přenesena na serverovou součást herní platformy.

d)

Kritická součást	Verze	Popis	SHA-1 Hashes
libburningslots100.s o.1.1.0	1.1.0	Herní logika/herní engine	9198e9da4ed412911fa187fd4c13512b6fed2a0c

A	B	C	D	E	F	G	H	I
Číslo řádku	Technický název hry	Verze hry	Příslušná hazardní hra	Sériové číslo generátoru náhodných čísel, který se používá k určení výsledku hazardní hry	Nejvyšší sázka	Nejvyšší výhra	Výherní podíl	Identifikátor odborného posouzení součásti označující předmět posouzení, na který se odkazuje
1.	Stunning Crown 100	1.1.0	Technická hra / válcová hra	RNG není přiřazeno žádné sériové číslo gameserver-rng.so SHA1: a71e6afacf8c20bca26cc216ae549d9f008b15cd libisaac.so SHA1: 744144d5404fb515dbc8ac68030db4e243658c41	300 CZK	500 000 CZK	96,02%	GAE-2026-BFL032606-S

Popis hry:

Stunning Crown 100 je výherní automat s 5 válci, 4 řadami a 100 pevně danými výplatními liniemi. Cílem hry je získat na výplatní linii co nejvíce stejných symbolů. Výherní kombinace začínají na prvním válci vlevo a vedou podél aktivní výplatní linie až k poslednímu válci vpravo. Na jedné linii se vyplácí jen nejvyšší výherní kombinace. Výhry na různých výplatních liniích se sčítají.

Popis kumulované výhry (jackpot):

Hra není spojena s progresivním jackpote.

17) Výčet metod posouzení

K posouzení hry z hlediska plnění technických norem České republiky byly použity následující metody:

- **Funkční testování** pro ověření funkcí a pravidel hry
- **Přezkoumání zdrojového kódu** k ověření implementace pravidel hry, výherní tabulky, určování výsledků atd.
- **Ověřování výplat**, spouští konkrétní herní výsledky, zejména výsledky s nízkou pravděpodobností s nejvyššími výplatami
- **Matematické ověření** pro teoretické RTP% a simulace hraní pro výpočet simulovaného RTP% a jeho porovnání s teoreticky vypočteným RTP%.
- **Test RNG:** Ověřte algoritmus generování náhodných čísel a použitou technologii, identifikujte potenciální a běžné chyby v implementaci RNG a analyzujte implementaci RNG.
 - Přezkoumání dokumentace algoritmu RNG a/nebo hardwarového zařízení a jeho implementace
 - Kontrola zdrojového kódu k ověření použití algoritmu, nasazování, opětovného nasazování, cyklování na pozadí atd.

- Statistická analýza nezpracovaného výstupu RNG, výsledků hry a/nebo škálovaných dat
- Dohlížené sestavení softwaru RNG pro získání hashů kritických komponent

Proces posouzení

Analýza hry je rozdělena do čtyř hlavních kroků: Matematická analýza, analýza softwaru, funkční testování a analýza RNG.

Matematická analýza

- Inženýr zkontroluje pravidla hry, analyzuje zdrojový kód hry, aby pochopil logiku hry, výherní vzorec a použití náhodných čísel získaných z RNG a poté provede testování hry.
- Inženýr také kontroluje herní matematiku, alokaci a mapování symbolů a výherní vzorce, aby vypočítal výplaty her.
- U nových her, kde výplaty her nejsou k dispozici, se ke generování simulovaných výsledků používají simulace, aby se ověřilo, že výplaty her budou podle herní matematiky a blízko teoretické RTP.
- V simulacích je použito minimálně 10 milionů herních kol a jsou vidět výsledky.
- Procento výplaty ve hře musí být mezi 75 % a 100 %, aby vyhovovalo českým požadavkům.
- Maximální výhra a maximální sázka jsou kontrolovány podle českých požadavků.

Softwarová analýza

Inženýr vizuálně zkontroluje zdroj softwaru a potvrdí shodu pro:

- Regulační požadavky
- Kompatibilita s architektonickými specifikacemi
- Kompatibilita s funkčními specifikacemi
- Řízení algoritmu
- Zda je zacházení s herními symboly spravedlivé
- Zda je stanovení ceny spravedlivé
- Správnost ve vedení účetních operací
- Nahodilost a nepředvídatelnost hry
- že všichni hráči mají stejné podmínky a stejnou šanci na výhru
- že ani hráč, ani operátor nemohou hru ovlivnit.
- že server je na evropském území.

Funkční testování:

Inženýr provádí během testování hry následující úkoly:

- Ověřte, zda je typ hry povolen pravidly.
- Ověřte, že výhry jsou pouze hotovostní.
- Verifiky herní rozhraní včetně externích pravidel a informací je v češtině.
- Ve všech herních kolech potvrďte, že trvání každého jednotlivého herního kola je vždy delší než dvě sekundy.
- Zkontrolujte, zda je maximální možná sázka vždy rovna nebo nižší než 500 Kč.
- Otestujte všechny možné výherní kombinace, abyste se ujistili, že výplaty jsou správné podle pravidel hry a výplatní tabulky.

- Prohrajte si každou fázi hry a před zahájením nové hry zkontrolujte, zda jsou částky (cena hry a výhry) správně aktualizovány.
- Ověřte, že hráč má vždy možnost hrát nebo odejít.
- Zkontrolujte správnost funkčnosti hry a pravidel hry.

RNG Analýza:

- Revize algoritmu RNG a/nebo hardwarového zařízení a jeho implementační dokumentace včetně veřejně dostupných informací týkajících se síly RNG;
- Ověření použití algoritmu, nasazování, opětovné nasazování, cyklování na pozadí atd. prostřednictvím kontroly zdrojového kódu;
- Statistická analýza surového výstupu RNG pomocí testovacích sad, jako je Diehard a NIST;
- Statistická analýza výsledků her a/nebo škálovaná data pomocí chí-kvadrát, testů mezer, testů run up run down a
- Získejte hashe/podpisy kritických souborů RNG, které chcete zahrnout do zprávy.

18) Doplňující informace

18.1) Žádné

18.2) Žádné

19) Seznam podkladů

- BFL260326-05-GC-R1.zip
- Stunning Crown 100 - CZ game plan.pdf (datum: 12/11/2025)

20) Výsledek posouzení

A	B	C	D	E	F
Číslo řádku	Posouzený technický parametr	Řešeno/ využito	Způsob posouzení	Splněno	V souladu s
1	Zakazuje se provozovat hazardní hru, která nezaručuje všem účastníkům hazardní hry rovné podmínky a rovnou možnost výhry,	Strana 3	Ověřeno, že všichni účastníci hazardní hry mají stejné podmínky a stejné šance na výhru.	Ano	7.2 c) - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
2	Zakazuje se provozovat hazardní hru, u které je možnost výhry zcela nebo zčásti závislá na vložení vkladu pozdějším účastníkem hazardní hry	Strana 3	Ověřeno, že není šance na výhru zcela nebo částečně závislá na vkladu pozdějšího účastníka hazardní hry	Ano	7.2 f) - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
3	Zakazuje se provozovat hazardní hru, která neumožňuje účastníkovi hazardní hry tuto hru kdykoliv před	Strana 3	Je ověřeno, že hráč může ukončit hru kdykoli před podáním sázky.	Ano	7.2 g) - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.

A	B	C	D	E	F
Číslo řádku	Posouzený technický parametr	Řešeno/ využito	Způsob posouzení	Splněno	V souladu s
	zaplacením sázky ukončit,				
4	Zakazuje se provozovat hazardní hru, ve které o výhře nebo prohře rozhoduje zcela nebo zčásti náhoda nebo neznámá okolnost, které mohou být sázejícím nebo provozovatelem ovlivněny, nebo	Strana 3	Ověřeno, že hru nemůže ovlivnit hráč ani provozovatel.	Ano	7.2 i) - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
5	Zakazuje se provozovat hazardní hru, jejíž výsledek je předem znám.	Strana 3	Ověřeno, že výsledek hry je náhodný a hráč nemůže předem odhadnout výsledek hry.	Ano	7.2 j) - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
6	Veškeré informace a údaje související s provozováním hazardních her musí být každému snadno dostupné v českém jazyce.	Strana 3	Zahrajte si hru a ujistěte se, že všechny informace a údaje související s provozováním hazardních her jsou pro každého snadno dostupné v českém jazyce.	Ano	9 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
7	Předmětem výhry hazardní hry, s výjimkou věčné loterie, okamžité loterie, doplňkové loterie a tomboly, mohou být pouze peněžní prostředky.	Strana 3	Ověřeno, že se hra hraje s hotovostí.	Ano	10.1 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
8	Předmětem výhry nesmí být tabákové výrobky, kuřácké pomůcky, bylinné výrobky určené ke kouření, elektronické cigarety nebo alkoholické nápoje.	Strana 3	Ověřeno, že cenami nejsou tabákové výrobky, kuřácké pomůcky, bylinné kuřácké výrobky, e-cigarety ani alkoholické nápoje.	Ano	10.6a - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
9	Server podle odstavce 4 se musí nacházet na území členského státu Evropské unie nebo státu, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru.	Strana 3	Ověřeno, že se server nachází na území členského státu Evropské unie nebo státu, který je smluvní stranou dohody o Evropském hospodářském prostoru.	Ano	42.5 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
10	Pro účely provozování technické hry jako internetové hry se technickým zařízením	Strana 3	It Bylo ověřeno, že technická hra je tvořena 2 částmi a	Ano	42.7 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění

A	B	C	D	E	F
Číslo řádku	Posouzený technický parametr	Řešeno/ využito	Způsob posouzení	Splněno	V souladu s
	rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek.		to je herní server a herní frontend. Hráč se připojí k frontendu hry na internetu a hraje hru. Přední část hry se připojí k hernímu serveru, kde běží hry a výsledky a vrátí se k hráči na přední části hry. Herní logika a herní engine pouze na straně serveru, který je přístupný přes frontend hry přes internet.		účinné od 1. 1. 2024.
11	Provozovatel je povinen na každé herní pozici čitelným a pro účastníka hazardní hry kdykoliv dostupným způsobem zveřejnit a) zůstatek na uživatelském kontu účastníka hazardní hry, b) částku nejvyšší sázky, nejvyšší výhry a nejvyšší hodinové prohry.	Strana 3	Ověřeno, že nejvyšší vsazená částka, nejvyšší výhry a nejvyšší hodinové prohry jsou vždy čitelné a pro hráče jsou k dispozici. čitelné a pro hráče jsou k dispozici.	Ano	49.3 a) /b) - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
12	Jedna hra technické hry je ukončený proces, při kterém se po jednom spuštění vytváří náhodný proces výsledku hry a nejpozději před ukončením této hry se odečte z vkladu sázka na jednu hru.	Strana 3	Bylo ověřeno, že na začátku herního kola je částka sázky odečtena z hráčova vkladu a dokončené herní kolo se bere v úvahu při generování výsledků hry. Ověřeno, že hra začíná sázkou a že výsledek je generován náhodným procesem. Částka sázky se odečte ze zůstatku před koncem herního kola.	Ano	50.1 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
13	V průběhu jedné hry není dovoleno uskutečňovat další sázky a jedna hra nesmí být kratší než 2 vteřiny.	Strana 3	Ověřeno, že jakmile je hra zahájena, nejsou povoleny žádné další sázky a hráč nemůže zahájit další herní kolo,	Ano	50.2 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.

A	B	C	D	E	F
Číslo řádku	Posouzený technický parametr	Řešeno/ využito	Způsob posouzení	Splněno	V souladu s
			dokud není dokončeno probíhající herní kolo. Bylo také ověřeno, že délka herních kol není kratší než 2 sekundy		
14	Konstrukce technických her nesmí umožnit nastavení výherního podílu nižšího než 75 % a vyššího než 100 %.	Strana 3	Ověřte zdrojový kód a matematiku, abyste se ujistili, že % RTP hry není nižší než 75 % a vyšší než 100 %.	Ano	51.1 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
15	Výherním podílem se rozumí statistická hodnota průměru podílu výše výher k výši vložených sázek zjištěná na souboru nejméně 100 000 her. Výherním podílem se rozumí rovněž střední hodnota výherního podílu.	Strana 3	Ověřte RTP% spuštěním simulace alespoň 100 000 herních kol.	Ano	51.2 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
16	U technické hry provozované jako internetová hra nesmí sázka do jedné hry přesáhnout 500 Kč a výhra z jedné hry přesáhnout 500 000 Kč.	Strana 3	Je ověřeno, že maximální sázka je vždy 500 Kč. Analýza zdrojového kódu a matematická analýza ověřily, že 500 000 Kč je maximální výhra s maximální sázkou.	Ano	52.3 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
17	Softwarovým hracím systémem provozovatele podle odstavce 2 musí být vytvářen náhodný proces výsledku hry; to neplatí pro číselnou loterii, kursovou sázku a totalizátorovou hru.	Strana 3	Ověřeno analýzou zdrojového kódu, že výsledek hry je určen náhodným procesem.	Ano	73.3 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
18	Internetová hra může být provozována pouze prostřednictvím internetové stránky nebo aplikace, které musí být dostupné alespoň v českém jazyce.	Strana 3	Ověřeno, že všechny informace jsou dostupné v českém jazyce.	Ano	74.1 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění účinné od 1. 1. 2024.
19	Server internetové hry a zařízení využívané k provozování číselné loterie jako internetové hry se musí nacházet na	Strana 3	Ověřeno, že se server nachází na území členského státu Evropské unie nebo státu, který je	Ano	74.2 - Zákon č. 186/2016 Sb., ze dne 26. května znění

A	B	C	D	E	F
Číslo řádku	Posouzený technický parametr	Řešeno/ využito	Způsob posouzení	Splněno	V souladu s
	území členského státu Evropské unie nebo státu, který je smluvní stranou Dohody o Evropském hospodářském prostoru.		smluvní stranou dohody o Evropském hospodářském prostoru.		účinné od 1. 1. 2024.
20	Zařízení, jejichž prostřednictvím jsou provozovány loterie, bingo, technická hra nebo živá hra anebo internetová hra, v níž o výhře nebo prohře rozhoduje zcela nebo zčásti náhoda, musí obsahovat generátor náhodných čísel.	Strana 3	Ověřeno, že výsledek hry je získán pomocí generátoru náhodných čísel.	Ano	2.3 - 208/2017 Sb.VYHLÁŠKA ze dne 27. června 2017,
21	Generátor náhodných čísel musí být takové povahy, aby a) náhodný proces tvorby výsledku hry nebylo možné ovlivnit a b) výsledek náhodného procesu 1. byl nezávislý na předchozích výsledcích, 2. odpovídal v pravděpodobnosti dosažení jednotlivých možných výsledků hazardní hry teoretickým pravděpodobnostem a 3. byl nepředvídatelný bez úplné znalosti postupu tvorby výsledku hry včetně všech nastavení nebo počátečních hodnot.	Strana 3	Ověřeno, že nezávislost a nepředvídatelnost generátoru náhodných čísel používaného v hazardních hrách a generované výsledky jsou v souladu s teoretickou pravděpodobností možných výsledků.	Ano	5.2 a) / b) - 2.3 - 208/2017 Sb.VYHLÁŠKA ze dne 27. června 2017,
22	Generátor náhodných čísel, který využívá ke stanovení herního výsledku deterministický algoritmus, musí a) pracovat s délkou periody alespoň 264 zabezpečující generování náhodného procesu tak, aby v případě konkrétní hazardní hry nedocházelo k rozpoznatelnému opakování výsledků,	Strana 3	Ověřeno, že generování náhodných čísel není rozpoznatelné a nedochází k opakování výsledků a pořadí výsledků hry je založeno na hodnotách, které jsou náhodné a nepředvídatelné.	Ano	5.3 a) / b) / c) - 208/2017 Sb.VYHLÁŠKA ze dne 27. června 2017,

A	B	C	D	E	F
Číslo řádku	Posouzený technický parametr	Řešeno/ využito	Způsob posouzení	Splněno	V souladu s
	b) vytvářet posloupnost výsledků hry na základě počátečních hodnot, které jsou náhodné nebo nepředvídatelné, a c) být integrovanou součástí serveru nebo koncového zařízení.				
23	Dochází-li při tvorbě výsledku hry na základě rozsahu hodnot generované posloupnosti náhodných čísel k dalšímu zpracování výsledků náhodného procesu, musí být software k tomu určený součástí serveru nebo koncového zařízení a musí být zajištěno, že toto zpracování splňuje požadavky na výsledek náhodného procesu podle odstavce 2.	Strana 3	Ověřeno, že rozsahy a sekvence her jsou generovány náhodně serverem. Dále bylo provedeno důkladné ověření, aby bylo zajištěno, že výsledky generované náhodným číslem splňují nezbytné požadavky.	Ano	5.5 - 208/2017 Sb. VYHLÁŠKA ze dne 27. června 2017,